SUPER GAMEPOWER

A ONDA PoCkeT

GRÁTIS!!

NOVA CULTURAL

Detonamos o *Pokémon Yellow!*

E dicas para os Pokémon:

- ***Vermelho e Azul***
- ***Pinball***
- ***Trading Card***

Parte integrante da revista Supergamepower nº 69.
Não pode ser vendido separadamente.

POKÉTUDO

De repente, ninguém fala em outra coisa. É Pokémon pra cá, Pokémon pra lá, Pikachu e outros monstros pra todo lado. Até o Chefe foi pego outro dia trocando monstrinhos com a garotada que mora aqui perto da redação. De vez em quando ele some. Aí é batata, só procurar pelos cantos para achá-lo com seu Game Boy. E, como não podia deixar de ser, depois que ele foi descoberto pela galera aqui da redação, botou todo mundo para trabalhar. A Marjôzinha aqui, muita esperta, já tinha os monstros do jogo azul e do vermelho separados. Mas a grande novidade desta nossa edição de fim de ano é este detonado especial do Pokémon amarelo, ou Yellow, se vocês preferirem.

Estamos apostando que este jogo vai rodar muito por aí nas festas de final de ano. Se você ainda não conhece outros Pokémon mais antigos, dê um pulinho até o final deste livrinho e confira um monte de dicas bem espertas. Bem, é hora de preparar o seu Game Boy Color – ou encomendá-lo, se o seu pai estiver de bom humor –, e entrar nessa onda. Feliz Natal, galera!

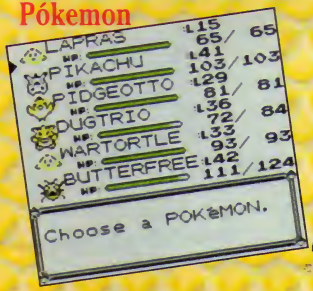
Sumário

Pokémon Yellow 3
Pokémon Pinball, Pokémon Azul e Vermelho e Pokémon Trading Card 14

AGORA É A VEZ DO AMARELO!!

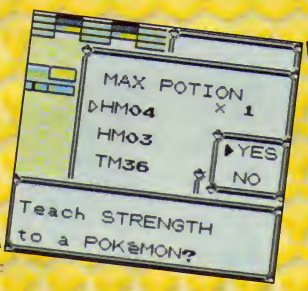
Game Boy Color

Fortalecendo seus Pókemon



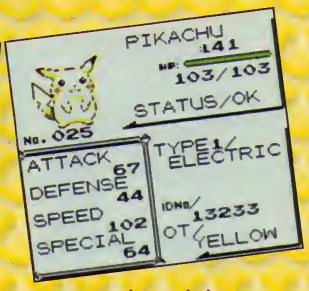
Aqui vai uma boa técnica para fortalecer seus Pokémon. Como todos os Pokémon usados nas batalhas ganham pontos, arrume a ordem dos seus Pokémon para deixar na frente o que você quer fortalecer. Em seguida, quando a batalha começar, mude imediatamente para o Pokémon mais forte e parta para cima. Se vencer, ambos os Pokémon vão ganhar pontos e o mais fraco que estava na frente não vai sofrer nenhum dano.

Máquinas



Você deve encontrar TMs (máquinas de treino) e HMs (máquinas escondidas) que aumentam as habilidades dos Pokémon. Algumas HMs, no entanto, são críticas. A Cut HM 01, Surf HM 03 e Strengh HM 04 requerem que você avance pelo Yellow. A Fly HM 02 e a Flash HM 05 facilitam bastante, mas não são tão necessárias.

Experiência



Ao longo do jogo, seus Pokémon aumentam o nivel de experiência ao enfrentar outros Pokémon. Com manha e sorte dá para terminar o jogo com alguns Pokémon no Level 50 ou mais, mas tome cuidado, pois você vai encontrar Trainers com Pokémon com levels acima de 50.

Será que é possível encontrar todos?

O Yellow's Pokédex tem espaço para 150 Pokémon, mas não dá para encontrar todos. Alguns necessitam de outros Pokémon. Você consegue pegar estes outros trocando com o Pokémon azul e o Pokémon vermelho: Weedle, Kakuna, Beedrill, Meowth, Persian, Koffing, Weezing, Jynx, Electabuzz e Magmar.

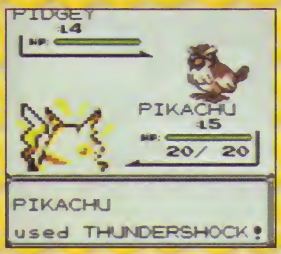
MAPA GERAL

INDIGO PLATEAU
VICTORY ROAD
PEWTER CITY
VIRIDIAN FOREST
VIRIDIAN CITY
PALLET TOWN
INÍCIO
CINNABAR ISLAND
MT. MOON
DIGLETT'S CAVE
CELADON CITY
SAFFRON CITY
SAFARI ZONE
FUCHSIA CITY
SEA FOAM ISLAND
UNKNOWN DUNGEON
BILL'S SEA COTTAGE
CERULEAN CITY
POWER PLANT
ROCK TUNNEL
POKÉMON TOWER DUNGEON
LAVENDER TOWN
DIGLETT'S CAVE
VERMILION
S. S. ANNE
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
Route
Mar
Passagem Subterrânea

Pallet Town

Às vezes o Dr. Oak entrega um Pikachu, mas primeiro você deve tentar sair da cidade e seguir para o norte na Route 1 para encontrá-lo. De volta ao laboratório do Dr. Oak, você ganha o Pikachu e enfrenta seu rival. Agora é seguir para Veridian City na Route 1.

Route 1



A Route 1 é um bom lugar para treinar as batalhas e aumentar o nível de experiência dos Pikachu. Lembre-se que os Pokémon estão escondidos na grama alta. Você pode atravessá-la, mas também acaba assustando-os.

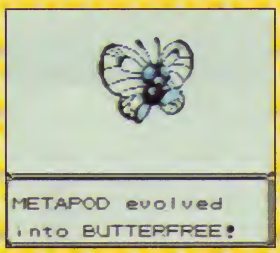
Viridian City

Em Viridian City, o vendedor do Pokémon Mart não deixa você comprar nada (por enquanto). Ele só entrega um pacote para Dr. Oak. Você deve voltar para Pallet Town e entregá-lo para receber um Pokédex.

Pallet Town

De volta a Pallet Town, entregue o pacote para Dr. Oak, vá para a casa do seu rival e pegue o mapa com sua irmã. Se já fortaleceu o Pokémon vermelho e o azul, você vai perceber que a rota do mapa por Yellow passa pelos mesmos lugares. Volte para Viridian City e guarde as poções e as Poké Balls. Agora pegue a Route 2 para a Viridian Forest e fale com o velho para descobrir como usar as Poké Balls.

Viridian Forest



Enquanto estiver na Viridian Forest, tente capturar um Metapod. Eles não atacam, mas se conseguir fortalecê-lo até o level 10, ele se transforma em Butterfree, o que vai ser muito útil mais tarde, em Pewter City.

Pokémon

Pewter City

Quando chegar em Pewter City, você vai receber o Boulder Badge, mas apenas se derrotar o Brock na Pewter City Gym. Tome cuidado com o Onix Pokémon de Brock. Você encontrou o Metapod na Viridian Forest? Você vai precisar na Sleep Powder de Butterfree para enfrentar Brock. Assim que derrotá-lo, vá até o Mart e compre bastante Poké Balls e Awakening. Pegue a Route 3 na direção de Mt. Moon. Tome cuidado, pois uma gangue com oito Trainers está esperando por você!

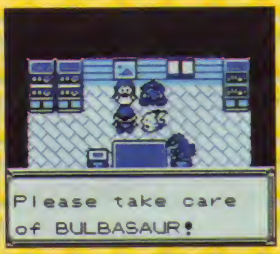
Ache estes Pokémon!

Mt. Moom

Você deve passar por Mt. Moon para chegar à Cerulean City. O Mt. Moon é cheio de Zubats, mas se colocar um Pikachu na linha de frente, ele pode eliminar os morcegos com apenas um choque. Tem uma Clefairy bem rara no primeiro subsolo de Mt. Moon. Esta é uma das poucas chances que você vai ter de pegar uma delas.

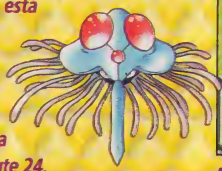
Ache estes Pokémon!

Cerulean City



Seu objetivo em Cerulean City é ganhar o Cascade Badge derrotando Misty e seu Pokémon de água no ginásio. Primeiro, porém, encontre um prédio ao lado do Pokémon Center, perto do ginásio. Se seu Pikachu estiver feliz, um colecionador de Pokémon vai dar um Bulbasaur para você.

Agora você vai ter de treinar duro para derrotar Misty. Pikachu, Butterfree e Bulbasaur são bons protetores para sua equipe, mas eles precisam estar com o level 20 ou mais. Para isso, siga para a Route 4 para enfrentar o Pokémon selvagem. Quando derrotar Misty e ganhar o Cascade Badge, ele vai permitir que um de seus Pokémon aprenda a técnica Cut HM 01 para cortar moitas e abrir trilhas. No entanto, você só recebe o Cut quando chegar em S.S. Anne, que está ancorado em Vermilion City. Agora, siga para a Route 24.

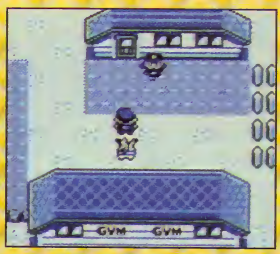


Routes 24 & 25

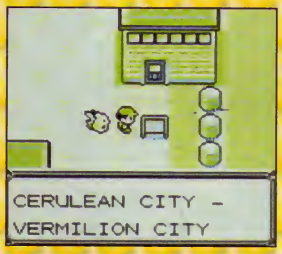
Ao longo da Route 24, procure por um moleque no canto noroeste. Ele vai entregar um Charmander.

No final da Route 25 tem o Bill's Sea Cottage. Bill é meio estranho, mas ele entrega um ingresso para o navio S.S. Anne, onde você recebe o Cut. Volte para Cerulean City.

Routes 5 & 6



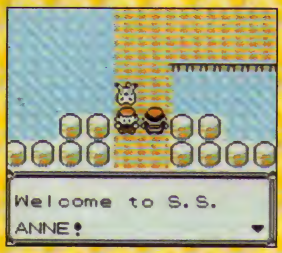
No canto nordeste de Cerulean City, você encontra uma trilha para a Route 5. Vá para o Pokémon Daycare Center, pois lá eles fortalecem seus Pokémon mais rápido, mas por uma graninha.



Fique na Route 5 ao sul de Saffron City. A estrada está fechada, mas procure por uma casa por perto que esconde um caminho subterrâneo. Pegue este caminho até a Route 6 e siga ao sul até Vermilion City.

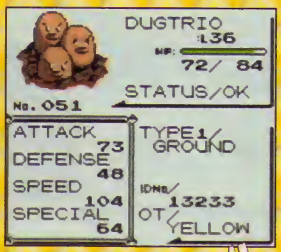
Vermilion City

Em Vermilion City, você encontra uma mulher perneta que entrega um Squirtle se você derrotar o Lt. Surge no ginásio. Por enquanto, siga para o sul até o S.S. Anne e encontre o capitão do barco e pegue o Cut. Assim que pegá-lo, o barco vai embora.



Agora você pode usar o Cut para abrir caminhos e desbloquear a entrada do ginásio. Derrote o Lt. Surge para pegar o Thunder Badge. Encontre a mulher perneta com o Squirtle e receba-o. Siga para a Route 11 na direção da Diglett's Cave.

Diglett's Cave



Seu objetivo é chegar em Celadon City e a Diglett's Cave pode ser um caminho longo até ela. Você tem de capturar um Dugtrio que é um bom aliado, especialmente se você ensiná-lo o Dig TM 28. Quando sair da caverna, você vai estar na Route 2. Vá para o norte, até Pewter City e pegue as Route 3 e 4 ao leste de Cerulean City. Continue indo para o leste pela Route 9 até o Rock Tunel. Entre no túnel, que é uma conexão para a Route 10 e siga por ela até Lavender Town. Mais tarde você terá de voltar aqui para o Pokémon Tower Dungeon. Siga agora pela Route 8 e, em seguida, pela Route 7 a oeste para chegar em Celadon City.

Celadon City

Você vai encontrar a Erika com o Rainbow Badge. Antes, explore a parte norte da cidade para encontrar um buraco escondido por moitas. Este buraco é uma entrada para o prédio onde você encontra um Eeveo. Agora volte para o ginásio para enfrentar a Erika e, se derrotá-la, cure seu Pokémon no centro e siga para o Game Corner. Ache o homem na parte norte do canto perto do pôster. Derrote seu Pokémon e você vai encontrar um interruptor que abre uma porta para o Game Corner Dungeon.

Ache estes Pokémon!

Game Corner Dungeon

Assim que entrar no Game Corner Dungeon, seu objetivo é encontrar o Silph Scope. Desça até o quarto andar e enfrente o Team Rocket para ganhar a Lift Key. Agora volte para o segundo andar e a chave permitirá que você ative o elevador de volta para o quarto andar. Enfrente o Team Rocket mais uma vez e depois enfrente o Giovanni para ganhar o Silph Scope, que permite que você enxergue os Pokémon fantasmas no Pokémon Tower Dungeon em Lavender's Town. Siga para lá!

Lavender Town

Enfrente os fantasmas, os Trainers estranhos, Team Rocket e depois o Giovanni para encontrar o velho chamado Fuji. Se entrar em confusão, procure pela área de cura no meio do quinto andar. Ela cura todos os Pokémon.

Assim que resgatar Fuji, ele vai entregar a Poké Flute, que acorda os Pokémon dorminhocos, como o Snorlax que bloqueia a Route 12.

Routes 12-15

Esta parte do jogo parece ser uma longa jornada até Fuschia City. Para ajudar a capturar Snorlax você pode usar a Pokéflute. Depois disso, prepare-se para uma seqüência de batalhas com treinadores.

Fuchisia City

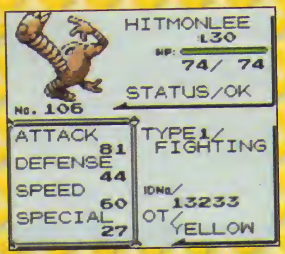
Koga comanda a Fuchsia City e ele possui o Soul Badge. De cara, vá para o norte, para a Safari Zone. No final desta zona você vai encontrar um homem que

pode lhe dar o Surf HM 03. Isto é necessário para chegar mais tarde na Sea Foam Island. Você também deve encontrar o Game Warden's Gold Teeth neste local. Quando achar os dentes, leve-os para o porteiro que mora no canto sudoeste da cidade e receba o Strengh HM 04. Você também vai precisar disso na Sea Foam Island. Agora, vá para o ginásio e enfrente Koga. Próxima parada: Saffron City.

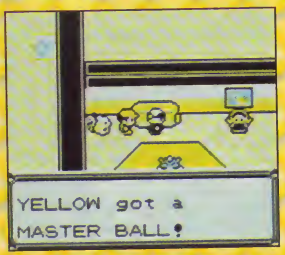
Routes 18, 17 e 16

Para chegar em Saffron City, que fica a oeste de Fuchsia City, pegue as Routes 18, 17 e 16, nesta mesma ordem. Siga até chegar na Route 16 e fique de olho em uma casa onde você pega o Fly HM 02. Ensine um Pokémon a voar e você vai poder ativar bem mais rapidamente os lugares em que já passou.

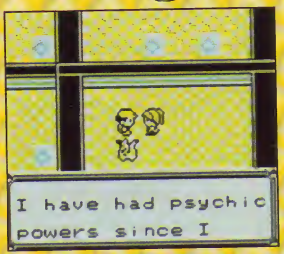
Saffron City



Seu objetivo em Saffon City é derrotar os Trainers nos dois ginásios. Vá primeiro ao ginásio da esquerda para enfrentar dois Pokémon lutadores, Hitmonchan ou Hitmonlee. Não importa qual dos dois você escolha.



Em seguida, vá para o prédio Silph Co. para pegar a Master Ball, mesmo que só precise dela no final do jogo. Vá até o quinto andar e ache o cartão de acesso. Depois vá para o terceiro andar para achar o teletransportador. Com ele você vai direto para a área em que enfrenta seu rival. Derrote-o e receba o Lapras. Entre no teletransportador para voltar ao andar superior e enfrentar o Team Rocket e Giovanni. Se derrotar Giovanni você ganha a Master Ball.



Agora você está pronto para entrar no ginásio da direita. Sabrina está esperando por você. Se ganhar o Marsh Badge dela, pode partir para Sea Foam Island na Route 19. Ensine seu Pokémon a surfar e as habilidades de Strengh.

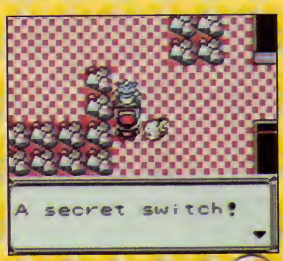
Sea Foam Island

Seu objetivo em Sea Foam Island é atravessar as cavernas para chegar em Cinnabar Island.

Pokémon

Cinnabar Island

Durante a jornada, você pode capturar um poderoso Articuno para se aliar a sua equipe. Entre nas cavernas e procure pelas pedras. Use o Strengh para empurrá-las nos buracos e pular sobre elas. Faça isso nos cinco andares e você vai poder usar o Surf para chegar em Artie. Surfe pela Route 20 até Cinnabar Island.



Siga para o canto noroeste na ilha, para a Pokémon Mansion, onde você deve localizar a chave para o Cinnabar Gym. Vá até o terceiro andar e acione o interruptor na estátua. Vá para o sul até conseguir pular da extremidade até o porão. Você vai ver outro interruptor em outra estátua. Este abre uma porta no corredor com mais um interruptor em uma estátua. Eventualmente, você acaba encontrando a chave do Cinnabar Gym. Volte pelo mesmo caminho.

Ache estes Pokémon!

Ache este Pokémon!

Ache estes Pokémon!

Agora vá para o ginásio para enfrentar o Blaine. Quando derrotá-lo, ele vai entregar o Volcano Badge que aumenta todas as habilidades de ataques especiais de todos os Pokémon. Agora surfe para o norte na molhada Route 21 para Viridian City.

Viridian City

Em Viridian City, vá para o ginásio para enfrentar Giovanni e ganhar o Earth Badge. Os Pokémon de Giovanni estão por volta do level 50, por isso esteja preparado. Quando eliminar todos, procure pelas Route 22 e 23, a oeste da cidade e siga para Victory Road.

Victory Road

Victory Road é, na verdade, um calabouço. Você tem de encontrar Moltres. Procure pela pedra no primeiro andar e use o Strengh para empurrá-la para a direita até o interruptor no chão. Encontre agora a escada no canto nordeste e vá para o segundo andar. Mova a pedra até o interruptor, siga pelo caminho até a escada e suba até o terceiro andar. Mais uma vez, empurre a pedra até o interruptor à esquerda. Volte para a escada e desça até o segundo andar. Pronto, achou o Moltres!

Procure uma plataforma elevada. Ela leva até a pedra e um buraco. Você já sabe o que fazer. Empurre a pedra até o buraco e pule sobre ela. Empurre-a até o interruptor e ache a escada para sair deste calabouço.

The Unknown Dungeon

Você é o vencedor agora! O jogo termina se derrotar seu rival, mas não desligue ainda seu Game Boy. Quando começar um outro jogo, você pode ir atrás do último Pokémon. Em Cerulean City, siga na direção noroeste pela Route 24. Use o Surf para alcançar a entrada para o Unknown Dungeon. Lá dentro você encontra vários Pokémon raros, e precisa da Master Ball para pegar um em particular. Já sabe qual que é?

Indigo Plateau

O único lugar onde falta ir é o Indig Plateau para enfrentar o Elite Four. Este é um quarteto com super Pokémon Trainers. Vá até o Poké Mart e compre vários itens de cura. Não é mais necessário guardar dinheiro, pois você deve enfrentá-los para chegar ao último Pokémon, o seu rival. Agora o bicho pega, por isso dê duro!

Pokémon

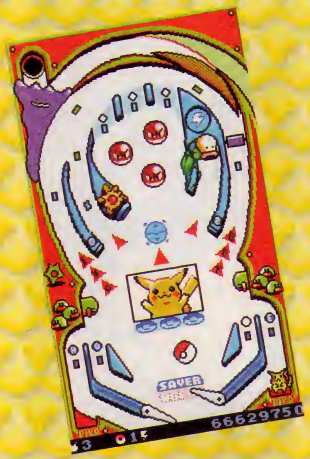
Game Boy Color

POKÉMON DE TUDO QUANTO É JEITO!

Além de conferir o Detonado de Pokémon Yellow, nesta edição especial de Pikachu e cia. você vê outros jogos da série Pokémon para Game Boy. E ainda tem dicas desses games! Mãos à obra!

POKÉMON PINBALL

Fabricante: Nintendo
Gênero: Pinball
Jogadores: 1



Faça os Pokémon se mexerem no Pokédex
Na tela do Pokédex, selecione um Pokémon básico ou não evoluído e pressione Start para ele se mexer.
Obs: esta dica só funciona ao se jogar no Game Boy Color.

Registro de Pokémons no Pokédex
Aperte Select no Pokédex para ver quais monstros foram pegos e vistos.

Fases bônus
Para abrir a entrada para um Bonus Stage é necessário capturar 3 Pokémon numa mesma tela, sem dar Game Over ou ir para uma outra fase. Assim um buraco chamado Go to Bonus vai aparecer. As fases vermelhas levam ao bônus do Digglet's Cave e as mesas azuis contêm o bonus do Meowth's House.

Fase bônus de Mewtwo
Complete as fases bônus das fases Digglet e Gengar (na máquina vermelha); e as Meowth e Seel, na azul. Pegue mais 3 Pokémon para abrir um outro buraco e ir para a fase bônus secreta de Mewtwo. Cada vez que acertá-lo você ganhará muitos pontos, então é melhor não matá-lo e retornar várias vezes, aumentando seu score.

Evoluir o Pokémon na máquina vermelha
Jogue a bola no loop esquerdo mais externo. Cada vez que fizer isso, uma seta irá acender. Acendendo todas as três setas, jogue a bolinha para o Evolution Cave e escolha o monstro você quer fazer evoluir.

Fazer evoluir o Pokémon na máquina vermelha
Jogue a bolinha no loop. Cada vez que conseguir fazer isso uma seta irá acender.

Acendendo todas as três setas jogue a bolinha para a boca de Slowpoke e escolha o monstro que você quer fazer evoluir.

Bônus de 10 milhões
• No modo de evolução, selecione um Pokémon que tem estrela. Após fazê-lo evoluir por completo você receberá um bônus especial.
• Faça a bolinha evoluir até chegar a Masterball. Depois tente dar mais um upgrade nela e receberá 10 milhões de bônus.

Bônus duplo do Cave
Acenda as letras C, A, V e E para abrir o bônus. Antes de entrar acenda as letras novamente para dobrar o bônus.

Capture os Pokémon mais facilmente
Acerte o Voltorb or Shellder e então segure A ou B quando aparecer a sombra.

Ache os Pokémon raros
Na terceira bolinha, acenda a palavra GET e entre no buraco. As chances de aparecer um Pokémon raro aumentam.

Ache os Pokémon
Cada monstrinho tem um lugar preferido para se esconder.

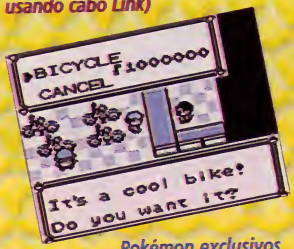
• Área vermelha
Pallet Town: Charmander, Rattata,

Nidoran (macho), and Poliwag
Viridan Forest: Weedle, Pidgey, and Pikachu
Pewter City: Spearow, Jigglypuff, Ekans e Magikarp
Cerulean City: Oddish, Mankey, Jynx e Abra
Vermilion City Seaside: Shellder, Krabby, Ekans e Farfetch'd
Rock Mountain: Voltorbe, Diglett e MrMime
Lavender Town: Gastly, Magnemite, Cubone, Electabuzz e Zapdos
Cycling Road: Spearow, Doduo, Lickitung e Snorlax
Safari Zone: Paras, Rhyhorn e Chansey
Seafoam Islands: Horsea, Staryu, Seel e Articuno
Cinnabar Island: Ponyta, Ditto, Growlithe, Omanyte e Kabuto
Indigo Plateau: Machop, Onix e

• Área azul
Viridan City: Squirtle, Nidoran (macho) e Bulbasaur
Viridian Forest: Caterpie, Rattata e Pikachu
Mt Moon: Zubat, Paras e Clefairy
Cerulean City: Bellsprout, Meowth, Jynx e Abra
Vermilion City Streets: Shellder, Krabby, Farfetch'd e Sandshrew
Rock Mountain: Diglet, Voltorbe e MrMime
Celadon City: Mankey, Meowth, Eevee e Porygon
Fuchsia City: Magikarp, Goldeen, Kangashan e Exeggcute
Safari Zone: Doduo, Nidoran (fêmea) e Chansey
Saffron City: Ekans, Sandshrew, Hitmonchan e Hitmonlee
Cinnabar Island: Ponyta, Koffing, Aerodactyl e Magmar
Indingo Plateau: Geodude, Ditto, Moltres e Mewtwo

POKEMON AZUL E VERMELHO

Fabricante: Nintendo
Gênero: RPG
Jogadores: 1 (2 jogadores usando cabo Link)



Pokémon exclusivos da versão Azul
Os monstros abaixo só podem ser achados na versão Azul. Para completar a coleção, só trocando com quem tem essa versão:
Sandshrew/Sandslash
Mewowth/Persian
Bellsprout/Weepinbell/Victreebel
Vulpix/Ninetales
Pinsir
Magmar

Pokémons exclusivos da versão Vermelha
Os monstros abaixo só podem ser achados na versão Vermelha. Para completar a coleção, só trocando com quem tem essa versão:
Ekans/Arbok
Mankey/Primeape
Oddish/Gloom/Vileplume
Growlithe/Arcanine
Scyther
Electabuzz

Itens infinitos
Para conseguir 99 itens coloque o objeto a ser multiplicado no sexto slot. Agora voe para Viridian City e fale com o velhinho que está no norte da cidade. Quando ele perguntar se você está com pressa, responda "No". Ele vai explicar como se captura Weedle. Siga, então, para Fuchsia City. Vá para o sul e, quando atingir a água, use o Surf para chegar ao Seafoam Island. Percorra a praia até achar o Pokémon M. Vença-o ou fuja, se quiser, mas não o capture. Você terá 99 itens em seu sexto slot. Se continuar na água, troque a posição de seus itens e repita a operação. Isso pode ser feito quantas vezes quiser. Ao invés de aparecer o Pokémon M pode também aparecer um Starmie nível 128 na versão vermelha ou um Snorlax, na azul. Essa dica tem várias utilidades. Se quiser ganhar dinheiro, multiplique Gold Nuggets e venda-as. Se quiser fazer algum Pokémon evoluir, mande ver nos Rare Candys. Capturar os monstros? Multiplique as Master Balls.

POKÉMON TRADING CARD

Disponível em favereiro do ano 2000 nos EUA. Sem data prevista de lançamento no Brasil.
Fabricante: Nintendo
Gênero: disputa de cartas
Jogadores: 2

Energy Cards infinitos
Vá para o laboratório do dr. Ooyama e lute com Mikasa, o cara que você enfrenta no começo do jogo. Cada vez que lutar com ele você ganhará dois Booster cheios de Energy Cards.

SUPER
GAMEPOWER

A revista definitiva de games

www.sgp.com.br